Le langage binaire

A 01000001	N 01001110	a 01100001	n 01101110
B 01000010	O 01001111	b 01100010	o 01101111
C 01000011	P 01010000	c 01100011	p 01110000
D 01000100	Q 01010001	d 01100100	q 01110001
E 01000101	R 01010010	e 01100101	r 01110010
F 01000110	S 01010011	f 01100110	s 01110011
G 01000111	T 01010100	g 01100111	t 01110100
H 01001000	U 01010101	h 01101000	u 01110101
I 01001001	V 01010110	i 01101001	v 01110110
J 01001010	W 01010111	j 01101010	w 01110111
K 01001011	X 01011000	k 01101011	x 01111000
L 01001100	Y 01011001	l 01101100	y 01111001
M 01001101	Z 01011010	m 01101101	z 01111010

Un ordinateur ne reconnaît que deux signes : le 0 et le 1. Tous les **messages** que reçoit le microprocesseur sont une **combinaison de 0 et de 1**. On dit qu'ils sont écrits en **langage binaire**. À chaque touche du clavier correspond une combinaison de 0 et de 1.

Chaque touche correspond à une **combinaison électronique** (appelée octet) composée de **huit bits**. Chaque bit est soit **actif** soit **passif**, c'est-à-dire qu'il libère ou non du courant électrique. Chaque combinaison est unique et peut être mémorisée et lue sous forme d'une suite de signaux électriques.