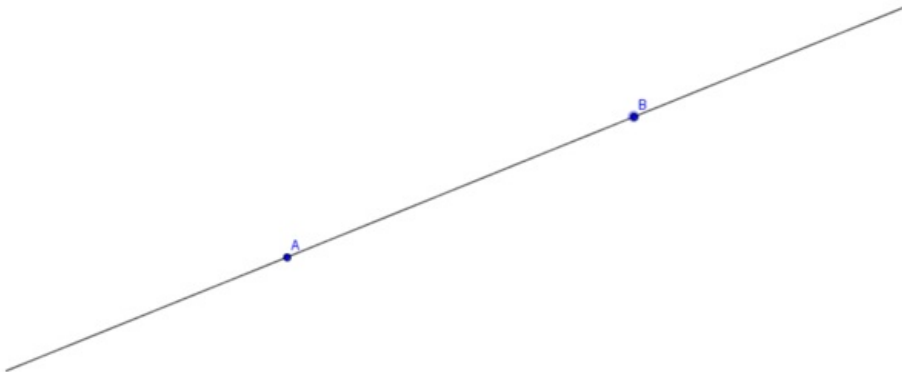










## Utiliser un logiciel de géométrie dynamique

- Un logiciel de géométrie dynamique permet de créer des points, des segments, des droites...

On peut ensuite déplacer les objets construits et regarder les effets de ces déplacements.

Voici par exemple une droite tracée à l'aide de ce logiciel :



Déplacer les objets.	
Créer un point.	
Créer une droite.	
Tracer une droite perpendiculaire, parallèle....	
Tracer un triangle, un quadrilatère...	
Tracer un cercle.	
Mesurer un angle.	
Appliquer une symétrie.	
...	...