

## Énoncé

6 points

On donne le programme suivant qui permet de tracer plusieurs triangles équilatéraux de tailles différentes. Ce programme comporte une variable nommée « côté ». Les longueurs sont données en pixels.

On rappelle que l'instruction :



signifie que l'on se dirige vers la droite.

Numéros d'instruction	Script	Le bloc <b>triangle</b>
1	quand  est cliqué	définir <b>triangle</b>
2	effacer tout	stylo en position d'écriture
3	aller à x: -200 y: -100	répéter 3 fois
4	s'orienter à 90	avancer de côté
5	mettre côté à 100	tourner  de 120 degrés
6	répéter 5 fois	relever le stylo
7	triangle	
8	avancer de côté	
9	ajouter à côté -20	

1.

Quelles sont les coordonnées du point de départ du tracé ?

Observez le début du script.

2.

Combien de triangles sont dessinés par le script ?

Observez la boucle « répéter » du script.

3.

a) Quelle est la longueur (en pixels) du côté du deuxième triangle tracé ?

Observez les consignes à propos de la variable « côté » dans le script.

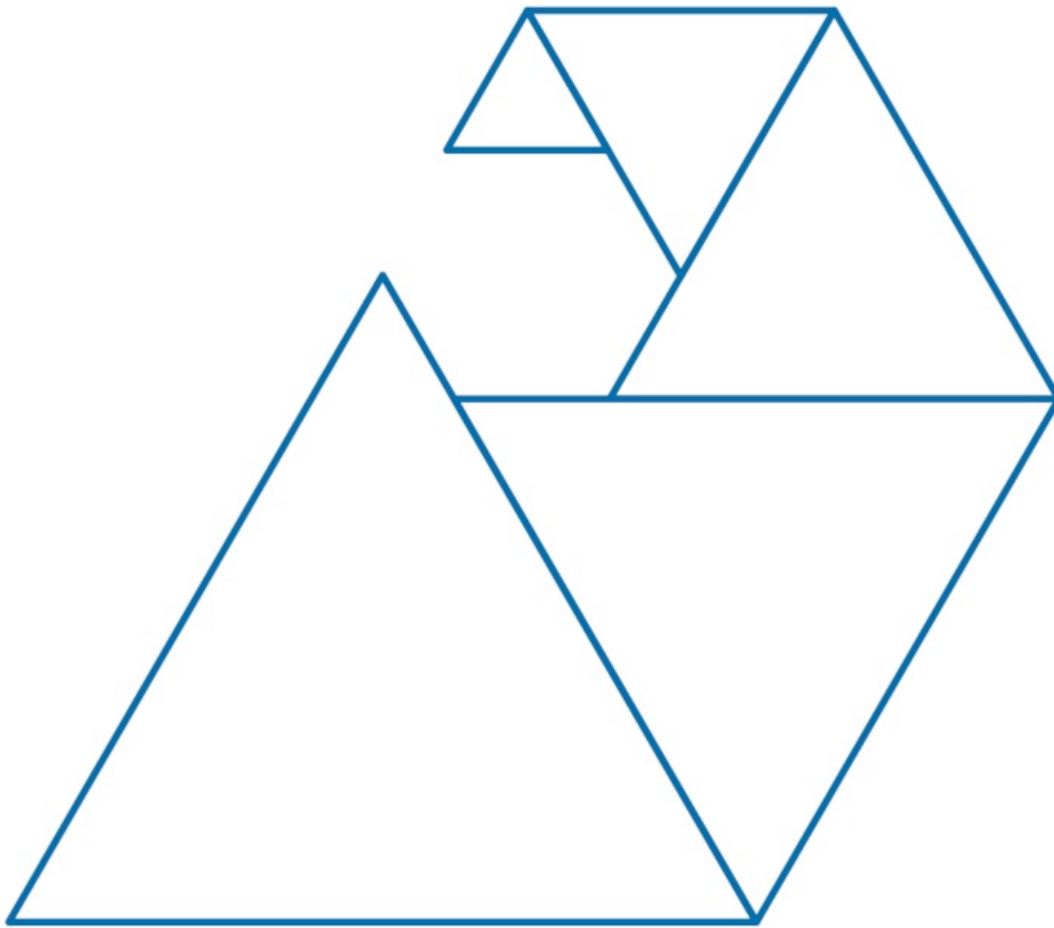
b)

Tracer à main levée l'allure de la figure obtenue quand on exécute ce script.

Remarquez qu'il s'agit de tracer 5 triangles côte à côte.

4.

On modifie le script initial pour obtenir la figure ci-après.



Indiquer le numéro d'une instruction du script **après laquelle** on peut placer l'instruction :

tourner ↻ de 60 degrés

pour obtenir cette nouvelle figure.

À quel moment du script faut-il demander de « tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre de 60 degrés » ?