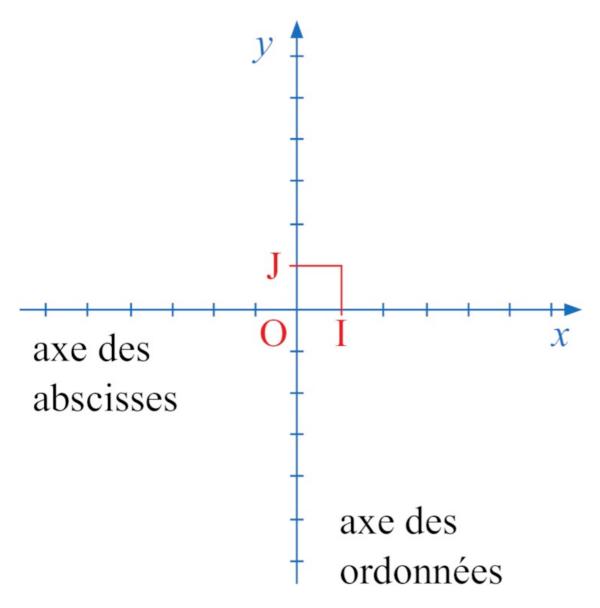
Fiche

Repérage dans le plan

Pour se **repérer dans un plan**, on utilise un **repère orthogonal** composé d'une **origine O** et de **deux axes perpendiculaires**. Un point A du plan a **deux coordonnées** : son **abscisse** a et son **ordonnée** b. On note A(a; b).

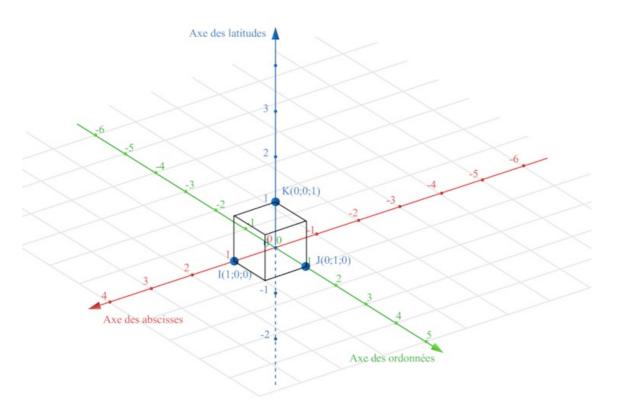
Le segment unité en abscisse et le segment unité en ordonnée forment un rectangle, ou un carré si les longueurs de ces deux segments unités sont les mêmes.



Repérage dans l'espace

Pour se repérer dans l'espace, on utilise un repère orthogonal composé d'une origine O et de trois axes où chacun est perpendiculaire aux deux autres.

Un point A de l'espace a trois **coordonnées** : son **abscisse** a, son **ordonnée** b et son **altitude** c. On note A(a; b, c). Les segments unités en abscisse, en ordonnée et en altitude forment un parallélépipède rectangle, ou un cube si les longueurs de ces trois segments unités sont les mêmes.



© 2000-2025, Miscellane